1. დაწერეთ ფუნქცია, რომელსაც ექნება ერთი არგუმენტი - string ტიპის მონაცემი. ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს dictionary, რომელშიც გასაღებები იქნება შემავალ string-ში არსებული სიმბოლოები, ხოლო მნიშვნელობები - ამ სიმბოლოების რაოდენობა. მაგალითად, თუ ფუნქციას გადავცემთ „Hello world”. მან უნდა დაგვიბრუნოს შემდეგი:

{

‘H’ : 1,

‘e’ : 1,

‘l’ : 3,

‘o’ : 2,

‘ ‘ : 1,

‘w’: 1,

‘r’ : 1,

‘d’ : 1

}

1. დაწერეთ პროგრამა „რეცეპტები“, რომელიც მომხმარებელს საშუალებას მისცემს, დაათვალიეროს, შეინახოს და მოძებნოს სხვადასხვა კერძების რეცეპტები.

პროგრამას უნდა ჰქონდეს მთავარი მენიუ, რომელიც მომხმარებელს საშუალებას მისცემს, აირჩიოს სასურველი მოქმედება.

* მოქმედება 1: დაამატოს კერძის სახელი და ინგრედიენტები.
* მოქმედება 2: ნახოს ყველა კერძი და შესაბამისი ინგრედიენტები.
* მოქმედება 3: მოძებნოს კერძები ინგრედიენტის მიხედვით. (შეიყვანოს ინგრედიენტი და პროგრამამ დაუწეროს კერძები, რომლებსაც გააჩნიათ შეყვანილი ინგრედიენტი)
* მოქმედება 4: პროგრამიდან გამოსვლა.

მითითებები:

გამოიყენეთ „dictionary” კერძების და ინგრედიენტების შესანახად;

გამოიყენეთ ფუნქციები და განმარტეთ ისინი ცალკე ფაილში (მოდულში)